

RF3		U16
CATÉGORIE		C
NOMBRE de joueurs	MINI	16
	MAXI	22
NOMBRE de 1ères lignes sur FDMD	15 ou moins	3
	16/17/18	4
	19/20/21	5
	22	6
	23	/
Mention (s) sur CQ		autorisé 1ère ligne
Mention sur FDMD		1ère ligne
Poussée mêlée		gain ballon
Carence		NON
Types de licence		A / B / C
NOMBRE LICENCES B ET C		Ne s'applique pas
LICENCE M C Acceptées		OUI
LICENCE R Acceptées		OUI
Double assoc.		5 maxi
CARTON BLEU		OUI
SAIGNEMENT		15 min. maximum
Protocole HIA		NON
CARTON BLANC		OUI
TEMPS EXCLUSION	Carton Blanc	5 minutes
	Carton Jaune	5 minutes
Table Marque ou Tickets changement		table de marque
Nombre de changement		libres (*)
Joueur doublant équipe deux		NON
Banc de touche	MINI	2
		1 ENT + 1 SOI ou 1 PAR ou 1 MED (***)
	MAXI	4
		2 ENT + 1 ADJ + 1 SOI
	5 ième	Si MED (***)
	SOI / PAR	SOI ou PAR
	MED	Recommandé
PP	NON	
Carte qualification Entraîneur		EDU ou ECF
Diplôme entraîneur requis		BFE ou BFEJ BPERF CQPTECH BPJEPS RUGBY
Diplôme entraîneur acceptés		BE1 ou BE2 DEJEPS DESJEPS
CJ ou CR Pour Banc de Touche		sortie d'un joueur
Echauffement		sortie 10 min. avant coup envoi
Durée match		2 X 35 min
Mi-temps		10 min. max.
Retour vestiaire Mi-Temps		OUI
Prolongation		NON
Arbitre Assistant pour phase qualificative		NON
Qualification minimale terrain		D

(*) U16 : tous les joueurs inscrits sur le FDMD doivent rentrer en jeu

(***) C.Q. "MED" ou C.Q. "DAT" + carte professionnelle de médecin.