RF1 LNR TOF	P 14 - PROD2	CATÉGORIE A
NOMBRE De joueurs	MINI	19
	MAXI	23
NOMBRE de 1éres lignes sur FDMD	15 ou moins	3
	16/17/18	4
	19/20/21	5
	22	5
	23	6
Mention (s) sur CQ		autorisé 1ère ligne
Mention sur FDMD		G/T/D
Poussée mêlée		illimitée
Carence		OUI
Types de licence		L
NOMBRE LICENCES B ET C		Ne s'applique pas
LICENCE M C Acceptées		Peu Probable Mais réglementairement possible
LICENCE R Acceptées		Ne s'applique pas
Double assoc.		Joueurs : NON - Banc de touche : possible
CARTON BLEU		Réglementairement possible - Très rarement utilisé
SAIGNEMENT		15 min. maximum temps réel
		Retour en jeu possible avant 15' Si saignement arrêté
Protocole HIA		Si HIA - seul - 12' temps réel
		Si HIA + saignement - 17' temps réel
		Retour en jeu impossible avant 12'
CARTON BLANC		NON
TEMPS EXCLUSION	Carton Blanc	NON
	Carton Jaune	10 minutes
Table Marque ou Tickets changement		Tickets de changement LNR
Nombre de changement		8 + 4
Joueur doublant équipe deux		NON
Banc de touche	MINI	3
		1 ENT+ 1 PAR + 1 MED (***)
		7
	MAXI	
	5 ième	2 ENT + 2 MED (***) + 2 PAR + 1 ADJ
	SOI / PAR	PAR obligatoire (ou MED)
	MED	Obligatoire (ou MED)
	PP	Obligatoire
	11	LEC - Manager Directeur sportif
Carte qualification Entraineur Diplôme entraineur requis		LE - Entraineur Spécifique (sur le banc seulement ADJ)
		DESJEPS ou BE2
Diplôme entraineur requis Diplôme entraineur acceptés		DESJEPS ou BE2
CJ ou CR Pour Banc de Touche		Ne s'applique pas
Echauffement		ive's applique pas
Durée match		/ 2 V 40 min
		2 X 40 min
Mi-temps Potour vestigire Mi Temps		15 min. max.
Retour vestiaire Mi-Temps		OUI
Prolongation		2 X 10 min.
Arbitre Assistant pour phase qualificative		OUI + 4ième + 5ième arbitres
Qualification minimale terrain (***) C.O. "MED" ou C.O. "DA"		A